Михаил Кондратьев

Fullstack-разработчик (AI-native)

Разрабатываю продукт целиком, от интерфейса и сервера до выкладки. Код пишу с помощью AI-агентов. Ставлю им задачи с контекстом и критериями готовности, проверяю каждое изменение и отвечаю за результат. Так в одиночку веду веб-приложение на 135 000 строк кода.

@gunity_dev · mike@obb.su · fullstack.u-dev.ru · github.com/gunity · +7 (991) 113-34-20

ОПЫТ	ФОРМАТ	ЛОКАЦИЯ
5 лет 10 месяцев	Удалённо или гибрид в Москве	Тверь

135K СТРОК
в веб-приложении, которое веду в одиночку вместе с агентами

5 800 ТЕСТОВ
в том же приложении, без зелёных тестов код не сливается

330K СТРОК
написали агенты под моим контролем за 5,5 недели в своём проекте

5+ ЛЕТ
в коммерческой разработке, от игр и SDK до веба и серверов

01 Чем занимаюсь

Довожу задачу до продакшена целиком, от интерфейса и сервера до тестов, сборки и выкладки. Код пишут агенты, качество остаётся на мне.

Разработка с AI-агентами

Разбиваю задачу на части для агентов, даю им контекст и правила проекта, запускаю несколько параллельно и проверяю каждое изменение. Если нужно, правлю критичный код руками.

`Claude Code` `Codex` `Cursor` `AGENTS.md` `skills` `MCP`

Фронтенд и бэкенд

Веб-приложения на TypeScript и React с 3D и сложными расчётами, серверная часть на .NET, Node.js и Rust, микросервисы с очередями и своей базой у каждого сервиса.

`TypeScript` `React` `Next.js` `.NET` `Node.js` `PostgreSQL` `RabbitMQ`

LLM внутри продукта

Встраиваю языковые модели в приложения. Агенты с инструментами, поиск по документам со ссылкой на источник, модель прямо на телефоне без интернета.

`tool calling` `RAG` `structured output` `llama.cpp` `OpenAI API`

CI/CD и тестирование

Настраиваю CI/CD с нуля. Каждое изменение проходит тесты до слияния, а приложение и тестовый стенд выкладываются автоматически. Это главная страховка для кода, который пишут агенты.

`CI/CD` `GitLab CI` `GitHub Actions` `Docker` `Vitest` `Playwright`

02 Проекты

Свои проекты, на которых отрабатываю разработку с агентами в большом масштабе, и AI-решения для заказчиков. Код учебных проектов закрыт, показываю на созвоне.

Raiderate

Открытый код, fullstack на микросервисах

Платформа репутации игроков. Фронтенд на Next.js и React, три сервиса на .NET 10 за общим шлюзом, у каждого своя база PostgreSQL.

- Между сервисами gRPC и события через RabbitMQ с transactional outbox и inbox, поэтому голос не теряется и не засчитывается дважды.

github.com/gunity/Raiderate

Next.js · React · .NET 10 · YARP · gRPC · RabbitMQ · CQRS

Grove Engine

Перенос механик GTA San Andreas на Rust

Свой движок с сетевой игрой, около 330 тысяч строк кода и 4 700 тестов за 5,5 недели. Код пишут агенты, я проектирую и принимаю результат.

- Общие правила для всех агентов и одна команда проверки перед коммитом. Агенты работают параллельно, каждый в своей копии репозитория.
- На его основе экстракшн-игра с бэкендом на Rust, базой PostgreSQL и автодеплоем.

Rust · wgpu · UDP · Claude Code · git worktrees

Emberford

Бэкенд онлайн-игры на микросервисах

Девять сервисов на .NET для аккаунтов, групп, матчмейкинга, друзей и уведомлений, клиент на Unity.

- События через RabbitMQ, внутри CQRS, около 290 тестов. Разработка по спецификациям, от брейншторма до задач для агентов.

.NET · MassTransit · RabbitMQ · MediatR · EF Core · BMAD

Для заказчиков

Ассистенты, агенты и модели в закрытом контуре

Ассистенты, которые отвечают по документам компании и показывают источник, и агенты, подключённые к CRM и таск-трекерам.

- Open-source модели на серверах заказчика, когда данные нельзя отдавать наружу.

RAG · Qdrant · pgvector · MCP · vLLM · Langfuse

03 Как я работаю с AI-агентами

Агенты пишут код, но решение и ответственность остаются за мной. Код, который человек не видел, не попадает в основную ветку.

ЗАДАЧА

Контекст и критерии готовности

Сначала описываю задачу, ограничения и что считается готовым. Правила проекта лежат в AGENTS.md и CLAUDE.md, повторяющиеся действия оформлены в skills, поэтому агент не начинает с нуля.

НЕСКОЛЬКО АГЕНТОВ

Параллельно и изолированно

Несколько агентов ведут задачи одновременно, каждый в своей копии репозитория. Агент сам прогоняет тесты, делает скриншоты до и после и пишет отчёт.

КОНТРОЛЬ

Ревью и ответственность

Читаю каждый diff, ищу ошибки и за зелёными тестами и при необходимости правлю руками. В основную ветку попадает только проверенный код.

→ **Агент ускоряет работу, но за каждый смёрженный коммит отвечаю я.**

04 Опыт работы

Апрель 2026 — настоящее время

8 месяцев

• СЕЙЧАС

ГЕДОКОРП gedocorp.ru

Fullstack-разработчик, AI Engineer

Программы для инженеров, которые проверяют промышленное оборудование прямо на объекте, часто без связи.

В команде 5 разработчиков, тимлид и PM. Код по моим задачам пишут AI-агенты, а ревьюю и отвечаю за него я.

- Основной разработчик специализированного ПО для проектирования и контроля промышленного оборудования на TypeScript, React и three.js. В нём 3D-модели, чертежи, расчёт на прочность по ГОСТ и отчёты в PDF, около 135 000 строк кода и 5 800 автотестов. Из того же кода собирается Android-приложение.
- Ввёл в команде разработку с AI-агентами по спецификациям. Написал первые правила и skills для Claude Code, Cursor и Codex и валидатор работы агентов, научил команду ставить задачу и ревьюить результат. Теперь так работает вся команда.
- Сделал систему, где несколько агентов параллельно ведут задачи из Jira, каждый в своей копии репозитория, а в основную ветку код уходит только после проверки человеком.
- Настроил сборку и выкладку с нуля на GitLab CI и Docker. Без зелёных тестов код не сливается, а Android-приложение и тестовый стенд выкладываются сами.
- Сделал AI-ассистента, через которого инженер управляет программой голосом или текстом. Он работает на телефоне без интернета и отвечает за 0,4 секунды, а опасные действия выполняет только после подтверждения человеком.
- Подключил поиск по ГОСТам и руководствам, и ассистент отвечает со ссылкой на нужный пункт.
- Самое тяжёлое место расчёта чертежа переписал с TypeScript на Rust с WebAssembly, и оно стало почти вдвое быстрее при побайтно том же результате.
- В планшетном CAD-приложении на Unity делал чертежи с экспортом в DXF и встроил голосовое управление.

`TypeScript` `React` `three.js` `Vite` `Zustand` `Vitest` `Capacitor` `Rust` `WebAssembly` `Tauri` `Unity` `Docker` `GitLab CI` `Claude Code` `Codex` `Cursor` `llama.cpp`

Декабрь 2021 — Декабрь 2025

4 года 1 месяц

Zimad zimad.com

Разработчик внутреннего SDK на C# (Unity)

Внутренний SDK для игр издателя с аудиторией больше 10 млн пользователей в месяц.

Издатель мобильных игр, больше 300 сотрудников. В команде 4–6 разработчиков и PM.

- Перевёл сетевой обмен на отправку только изменений, добавил кеширование и убрал повторные запросы. При такой аудитории это заметно разгрузило серверы.
- Разработал модули SDK для входа через разные платформы, приглашений, кланов с рейтингами, чатов и аналитики поведения пользователей.
- Писал нативные модули под Android на Java и Kotlin и под iOS на Objective-C с единым API для всех платформ.
- Работал с серверной частью на .NET, ASP.NET Core, PostgreSQL и Docker.
- Автоматизировал сборки, публикацию пакетов и тестирование, писал UI-тесты и unit-тесты для критичных модулей.

C# Unity Java/Kotlin Objective-C .NET PostgreSQL Docker CI/CD

Ноябрь 2020 — Декабрь 2021

1 год 2 месяца

Allemo

Unity-разработчик, техлид

Мобильные игры для Android и iOS.

Москва. Команда из 5 разработчиков.

- Наставлял команду, проводил код-ревью и разбивал задачи на части. В итоге прототипы стали выходить вдвое быстрее.
- С нуля ввёл общие правила по архитектуре модулей и стилю кода, чтобы любой разработчик мог быстро подхватить чужой код.
- Сделал модули для рекламы, аналитики и звука. Раньше подключение такого сервиса занимало дни, с модулями хватало нескольких часов.

C# Unity DI async/await Git

05 Стек

ЯДРО

TypeScript React .NET Node.js PostgreSQL

	Docker
AI В РАЗРАБОТКЕ	Claude Code, Codex, Cursor, Copilot, AGENTS.md, skills, субагенты, MCP, spec-driven, git worktrees
FRONTEND	Next.js, Vite, Zustand, Tailwind, three.js, WebAssembly
BACKEND	ASP.NET Core, MassTransit, MediatR, EF Core, RabbitMQ, gRPC, Rust (axum), Redis, REST API
LLM В ПРОДУКТЕ	tool calling, structured output, RAG, Qdrant, pgvector, llama.cpp, OpenAI и Claude API
ТЕСТЫ	Vitest, Playwright, unit, e2e, код-ревью
ПЛАТФОРМЫ	Android, iOS, Windows, macOS, Linux, Tauri (Rust), Capacitor, Unity
ИНФРАСТРУКТУРА	GitLab CI, GitHub Actions, Nginx, Kubernetes (базово), Prometheus, Grafana

06 Ещё

ЗАКАЗЧИК

Говорю с бизнесом

Собираю требования, предлагаю варианты с понятными компромиссами по сроку, стоимости и качеству и обосновываю выбор замерами.

ИНФРАСТРУКТУРА

Свои серверы

Держу VPN-сервис на десятке серверов с Linux, nginx, TLS и мониторингом.

ЯЗЫКИ

Английский B2

Средне-продвинутый, русский родной.

ОБРАЗОВАНИЕ

2020 Тверской государственный технический университет — ИТ, программная инженерия, неоконченное высшее

2018 Колледж им. А. Н. Коняева — ИТ, программист-техник, среднее специальное

07 Контакты

Быстрее всего — в Telegram, отвечаю в течение дня.

TELEGRAM
@gunity_dev

ПОЧТА
mike@obb.su

ТЕЛЕФОН
+7 (991) 113-34-20

GITHUB
github.com/gunity

Telegram по QR

Отсканируйте код камерой телефона — на нём откроется Telegram с чатом со мной. Пригодится, если сайт открыт не на вашем устройстве.